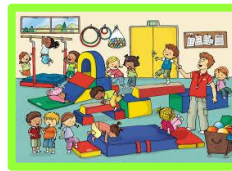




Cour de récréation



Salle de motricité



Salle de classe

Cycle 1

Cycle 2

Le ramasse-tout

BUT DU JEU

- Ramasser tous les objets un par un puis revenir au point de départ le plus rapidement possible

DESCRIPTION

- Chaque participant prend position derrière une ligne de départ (respecter l'espacement de 2 à 3 m sur les côtés entre chaque participant)
- 5 petits objets sont placés sur une ligne devant chaque participant. Ces objets sont espacés de 2 m entre eux (il y a donc, pour chaque participant, un objet 1, un objet 2... et un objet 5).
- Au signal, tous les participants courent pour ramasser l'objet 1 et le ramener derrière sa ligne de départ, puis ils courent ramasser l'objet 2 et reviennent ... et ainsi de suite jusqu'à ramener l'objet 5.
- Le participant le plus rapide à rapporter ses 5 objets a gagné.

MATÉRIEL

- Une ligne de départ/arrivée
- Pour chaque participant : 5 petits objets tenant dans une main (balle, anneaux...)

VARIABLE

- Augmentation ou diminution du nombre d'objets
- Espacement des objets plus ou moins important

